

Milaniwood – Skok! – Lukostrel'ba (MLW_MJMP0_003)

Vek: od 4 rokov

Počet hráčov: 2 – 4 hráči

Obsah hry: 20 drevených šípv, 4 drevené JUMP! disky, 4 herné polia s terčom

Cieľ hry: Víťazí lukostrelec, ktorý vystrelí svoje šípy a získa najviac bodov.

Príprava na hru:

Položte hernú dosku na rovný povrch a vyhladte ju rukou.

Terč sa skladá z 5 sústredných kruhov. Každý kruh má inú farbu a iný počet bodov: 2, 4, 6, 8 a 10. Na hernom poli sú dve prerušované čiary. Hráči si zvolia, či budú strieľať zo štartovacej čiary bližšie k cieľu (ľahšie, obr. 1), alebo zo vzdialenejšej štartovacej čiary (náročnejšie, obr. 2). Vezmite si JUMP! disk a 4 šípy (malé disky s otvormi) rovnakej farby. Umiestnite šípy na každý z 4 kruhov zvolenej štartovacej čiary.

Ako strieľať

Hranou disku ľahko zatlačte na šíp (malý disk s otvorom) tak, aby odskočil. Trénujte, aby ste sa naučili strieľať šípy tam, kam chcete!

Odporúčanie: *Pred strelbou môžete mierne pohnúť hracím poľom, ale musíte dávať pozor, aby ste ničím neposunuli.*

Ťahy – bodovanie

Začína najmladší hráč. Vezmite JUMP! disk a 4 šípy rovnakej farby (piaty je náhradný) a položte šípy na každý zo 4 kruhov zvolenej dráhy.

Strieľajte 4 šípy jeden po druhom a snažte sa zasiahnuť kruh s najvyšším počtom bodov. Hneď ako vystrelíte všetky šípy, pozrite sa do otvoru v disku, aby ste zistili svoje skóre pre každý výstrel (obr. 3).

- Pokiaľ vidíte iba jednu farbu, počet bodov zodpovedá tejto farbe (obr. 4, vidíte iba čiernu, 4 body).
- Pokiaľ v otvore vidíte dve farby, počet bodov zodpovedá tej farbe, ktorej je vidieť viac (obr. 5, vidíte viac modrej, 6 bodov).
- Pokiaľ vidíte polovicu jednej farby a polovicu druhej farby, počíta sa vyšší počet bodov (obr. 6, vidíte rovnaké množstvo modrej a sivej, 6 bodov).
- Pokiaľ vidíte iba alebo takmer len svetlomodrú farbu, výstrel nie je platný (obr. 7).

Spočítajte si body zo 4 výstreliv. Potom zozbierajte šípy a na rade je ďalší hráč.

Fig.1

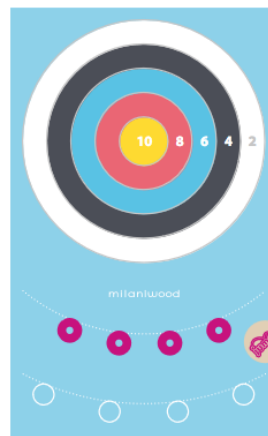


Fig.2



Fig.3



Fig.4

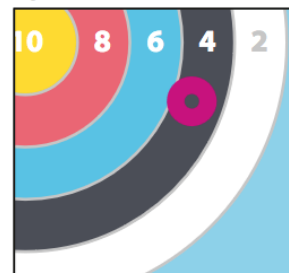


Fig.5



Fig.6

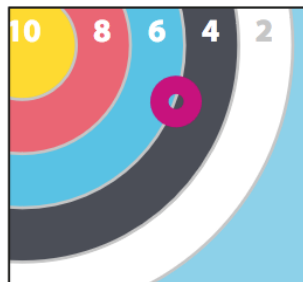
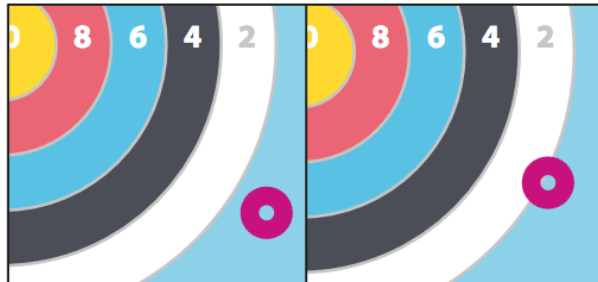


Fig.7



Koniec hry: Víťazí hráč, ktorý získal najvyšší počet bodov potom, čo všetci lukostrelci vystrelili svoje šípy zo štartovacej dráhy.

Upozornenie: Hra nie je vhodná pre deti mladšie ako 3 roky. Hrozí vdýchnutie alebo prehltnutie malých častí. Používajte pod dohľadom dospelaj osoby.

4bambini.cz – 4bambini, Lilliputiens, Smartmax, Geosmart, Tegu, Smartivity, SmartGames, Milaniwood, Captain Smart

4bambini, s. r. o., Václavkova 364/22, Dejvice, 160 00 Praha